# LUKA AŽMAN

RAZVIJALEC PROGRAMSKE OPREME


040 857 636

luka.azman9@gmail.com

Naklo, Slovenija

Portfolio

GitHub

LinkedIn


## IZOBRAZBA

**Univerza v Ljubljani, Fakulteta za računalništvo in informatiko**
*1. stopnja · Dipl. inž. rač. in inf. (VS)*
2024 – danes

**Srednja tehniška šola, Šolski center Kranj**
*V. Tehnik računalništva*
2019 – 2023

## TEHNIČNE SPRETNOSTI

**Jeziki**
Python, Java, SQL, C, C#, JavaScript, TypeScript

**Splet**
HTML, CSS, Cloudflare, GitHub Pages, Decap CMS

**Razvojna okolja**
VS Code, JetBrains IDEs, Android Studio, Unity, Unreal Engine

**Orodja**
Git / GitHub, Adobe Suite, Azure, Blender, Aseprite, Microsoft Office

**Sistemi**
Windows, Linux

## RELEVANTNA ZNANJA

Varnost programov, Osnove umetne inteligence, Grafično oblikovanje, Informacijski sistemi, Računalniška grafika, Algoritmi in podatkovne strukture, Podatkovne baze, Računalniška omrežja, Računalniška arhitektura, Operacijski sistemi.

## PROFIL

Razvijalec programske opreme, usmerjen predvsem v razvoj spletnih strani in aplikacij. Izkušnje sem pridobil pri izdelavi spletne strani za MDI Kranj ter med prakso v IT-oddelku podjetja Iskraemeco. Trenutno študiram računalništvo in informatiko na Univerzi FRI v Ljubljani. Rad rešujem zahtevnejše tehnične probleme ter hitro usvajam nova orodja in programske jezike.

## PROJEKTI

**MDI Kranj** *2026 · študentsko delo*
Spletna stran za Medobčinsko društvo invalidov Kranj. JavaScript · TypeScript · Cloudflare · Decap CMS

**GymChaos** *2026*
Fitnes arkadna borilna 3D igra. Unity · C# · Blender

**CodeRouter** *2026*
Namizni ovijalnik za Codex in Claude Code z brezplačnimi modeli prek OpenRouterja.
Python · Tkinter · OpenRouter API

**FullScanSecurity** *2026*
Mobilna aplikacija za varnostno skeniranje. Android Studio · Java

**CineScore** *2025 · fakultetni projekt, 2-članska skupina*
Spletna stran za ocenjevanje in pregled filmov, izdelana v .NET. C# · JavaScript · Azure

**CrimsonDawn** *2025 · fakultetni projekt, 3-članska skupina*
Doom klon, 3D igra razvita s tehnologijo WebGPU. WebGPU · JavaScript · Blender

**UpNote** *2025*
Minimalističen urejevalnik Markdown datotek. Python · HTML · CSS

**PixeLife** *2024*
2D simulator sprehajanja v pixel art slogu. Unity · C# · Aseprite · Ink

**SimpleSearch** *2024*
Chrome extension za hitrejše brskanje z ukazi po meri. JavaScript · HTML · CSS

**Backrooms** *2022–2023 · maturitetni projekt*
Horror 3D igra, izdelana z vizualnim skriptiranjem. Unreal Engine · Blueprints

## DELOVNE IZKUŠNJE

**Izdelava spletne strani** — MDI Kranj
*Junij – Julij 2026 · študentsko delo*

- Izdelava spletne strani za Medobčinsko društvo invalidov Kranj.

**Praksa v IT oddelku** — Iskraemeco d.d.
*Oktober 2021 · delovna praksa*

- Vzdrževanje in urejanje spletnih strani podjetja v okviru IT oddelka.

**Drugo**
*Sezonsko delo (gostinstvo, prodaja, logistika) — Mercator IP, Alpe-Panon, We Move, 2020–2025.*

## DODATNO

V prostem času se najraje posvečam razvoju iger – od akcijske igre GymChaos v Unityju do horror igre Backrooms v Unreal Engineu. Občasno razvijem tudi spletno aplikacijo ali orodje, predvsem ob preizkušanju novih tehnologij. Celoten pregled projektov se najde na strani: lukaazman.dev